



Yo aprendo a contar



“Yo aprendo a contar” te presenta ejercicios de cálculo y aritmética para que aprender a contar hasta 25 sea muy fácil.

• CONTENIDO

- 15 láminas con ejercicios de cálculo y operaciones aritméticas
- Fichas de números
- Instrucciones

• ANTES DE EMPEZAR

Las fichas de plástico con números están ordenadas y las fichas de los símbolos están colocadas al final. Para cada número y símbolo, hay fichas de cuatro colores diferentes. Los colores se eligieron de manera que el juego fuera más atractivo y no tienen nada que ver con la solución de los problemas.

Si giras una ficha, verás que se ha diseñado un sistema autocorrectivo especial para el juego. Lo llamamos “codificación”. Cada ficha tiene un código diferente. ¡Solo aceptará el número o el símbolo correctos!

Las 15 láminas están dispuestas en un orden determinado. Las primeras cuatro láminas contienen ejercicios de contar. El resto de láminas está dispuesto por orden de menor a mayor dificultad hasta la lámina 15, que enseña cómo multiplicar por dos.

Selecciona la lámina con la que quieres jugar y colócala en la sección amarilla. Mientras, puedes dejar el resto de láminas en el espacio que hay más abajo.

• CÓMO JUGAR

A continuación presentamos las láminas y una breve descripción de los ejercicios:

CONTAR

- 1.El elefante, 2.La jirafa: Estas dos láminas sólo contienen ejercicios de cálculo. Coloca la respuesta correcta al lado del ejercicio.
- 3.La serpiente, 4.El avestruz: Estas dos láminas contienen los primeros ejercicios aritméticos: sumar y restar.

EJERCICIOS

- 5.Bajo el agua: Tres sumas (adición).Ahora intenta crear tus propias sumas con los números y símbolos.
- 6.Nidos de pájaro: Tres restas (substracción).
- 7.Animales extraños: Cuenta los dientes, las moscas y los zapatos y muestra cuántos hay en total.
- 8.La noche: Ejercicios de contar hasta 25.
- 9.En el fondo del mar
- 10.Monstruos en Marte: Utiliza tus conocimientos de contar, sumar y restar para completar estos ejercicios y rellenar los vacíos. Es un paso intermedio antes de empezar a sumar y restar solamente con números.
- 11.Las focas: Haz malabares con las pelotas que contienen los ejercicios.
- 12.El mono: El mono hace equilibrios entre las restas. Coloca la respuesta correcta en las casillas.
- 13.El tigre: Una mezcla de operaciones de sumar y restar. Cada círculo contiene una operación independiente. Coloca la respuesta correcta en las casillas.
- 14.La mariquita: Más operaciones de sumar y restar. Todas las mariquitas parecen iguales. Miralas atentamente e intenta encontrar las diferencias.
- 15.Los castores: Esta Lámina presenta una introducción a la multiplicación. Enseña la tabla del dos.