- Edad: +2 años
- N° de jugadores: 1 o varios.
- Contenido: 6 láminas con 12 temas ilustrados y un lápiz sin cables.

LECTRON

Conecta cada pregunta con su respuesta

Aprendo con los animales

Con LECTRON "Aprendo con los animales" los niños se divertirán desarrollando la observación, la discriminación visual y la diferenciación de formas. Aprenderán conceptos como: los colores, los tamaños, las formas… Jugando los niños se iniciarán en el respeto a las reglas y desarrollarán su sociabilidad. Los padres y educadores, además de explicar el funcionamiento, podrán ser también excelentes compañeros ampliando el valor educativo del juego.

• Cómo se juega

a) Para un jugador

Escogemos una lámina y la colocamos sobre la base de la caja o encima de la mesa.

Existen tres maneras diferentes de jugar según el tipo de lámina:

1) Láminas 1 - 3 - 12. Estas láminas están divididas en cuatro grupos. Atendiendo al enunciado situado en la parte superior de la lámina, el niño debe observar el dibujo situado arriba a la izquierda de cada grupo y buscar la respuesta correcta entre las otras 3 imágenes del mismo grupo. A continuación debe colocar la punta del lápiz luminoso sobre la imagen escogida. Si la respuesta es correcta se encenderá la luz y sonará una pequeña melodía.

2) Láminas 2- 4 - 6 - 8 - 10 - 11. Atendiendo al enunciado situado en la parte superior de la lámina, el niño debe observar el dibujo de la izquierda y buscar la respuesta correcta entre las 3 imágenes restantes de la misma línea. A continuación debe colocar la punta del lápiz luminoso sobre la imagen escogida. Si la respuesta es correcta se encenderá la luz y sonará una pequeña melodía.

3) Láminas 5 - 7 - 9. Observar toda la lámina y encontrar las cinco imágenes que pide el enunciado situado en la parte superior. Cada vez debe situarse la punta del lápiz en la imagen escogida. Si la respuesta es correcta se encenderá la luz y sonará una pequeña melodía.

b) Para varios jugadores

Debe seguirse la misma dinámica de juego pero participando por turnos. Gana quien haya tenido más respuestas correctas.

Aprendo con los animales

LECTRON

Conecta cada pregunta con su respuesta

• Otras formas de jugar

También puede jugarse en equipo de forma cooperativa, decidiendo entre todos cual es la respuesta correcta.

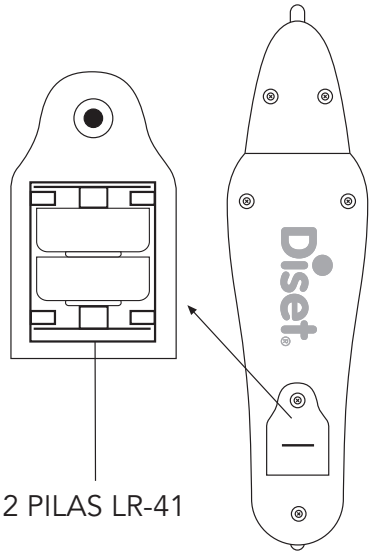
• Cómo colocar las pilas

Para colocar las pilas utilice un destornillador para abrir el pequeño compartimento situado en la parte superior del dorso.Coloque 2 pilas LR- 41 de 1,5 v nuevas, en los alojamientos con el signo + hacia arriba y cierre de nuevo el compartimento.

AVISO: No deben utilizarse al mismo tiempo diferentes tipos de pilas, ni mezclar pilas nuevas y usadas. Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado o similares. Las pilas deben ser colocadas respetando la polaridad. Las pilas agotadas deben ser retiradas. Si no va a utilizar el juguete durante un tiempo, le aconsejamos que extraiga las pilas. Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados. No recomendamos el uso de pilas recargables; en caso de usarlas, hay que retirar las pilas antes de recargarlas. Hay que recargar las pilas bajo la supervisión de un adulto. No recargar las pilas no recargables

Este producto no puede ser tratado como residuo doméstico normal y debe ser entregado en un punto de recogida de productos eléctricos y electrónicos.

El reciclaje de materiales ayuda a conservar las reservas naturales.



Diset

© 2013, Diset, S.A.

Calle C, nº3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España) Grupo JUMBODISET,
e.mail: info@diset.com, **www.diset.com**

64884

8 410446 648841